

SPILLEKORT



HJERTE:

Lander man på et felt med kategorien Hjerter, skal man trække et kort fra tilsvarende bunke. Spilleren vælger selv hvilke/hvilken farve(r) af spørgsmålene, der skal læses højt.

HVEM HER

Eksempel: *"Hvem her er dårligst til sport"*. Der tælles ned fra tre, hvorefter alle peger på den spiller, som de synes, spørgsmålet passer bedst på. Taberen er den, som de fleste peger på.

JEG HAR ALDRIG

Eksempel: *"Jeg har aldrig brugt en scorereplik, der virkede"*. Har man gjort dette, skal man tage det antal slurke, som farverne viser. Spilleren, som trak kortet, har samtidig også en fordel, da spilleren må vælge en fra bordet, som har markeret, til at uddybe sin historie.



FRANSKMANDEN

Spilleren har et helt timeglas til at udføre kortets 3 niveauer. Spilleren skal vælge en anden spiller, som skal gætte. Gennemfører spilleren og medspilleren alle 3 niveauer, har de vundet og må derefter dele slurke ud. Hvis de derimod gætter forkert på ét eller flere af niveauerne, har de tabt, og de skal hver især drikke det tilsvarende antal slurke, som de svarede forkert på. Det er tilladt at nævne emnet, som man skal mime eller nynne.



CHANCEN

Chance feltet har mere end 10 forskellige festlege, hvor teksten på kortet læses højt, og anvisningerne følges. Reglerne fremgår af kortene. Når opgaven er udført, lægges kortet nederst i bunken, og runden fortsætter.



CHEERS

Dette kort kan både være grænseoverskridende, udfordrende eller komme til ens fordel. Man skal udføre det, som står beskrevet på kortet.

Held og lykke.

CHEERS

SPILLEREGLER

FØR SPILLET GÅR I GANG

Spillepladen placeres midt på bordet, hvorefter alle spillere vælger hver sin brik at rykke rundt med. Alle spillere starter med en brik på et Cheers logo, og der rykkes altid med urets retning. Vælg selv hvem, som starter. Rammer man et af de orange spørgsmålstegn på spillepladen, må man selv vælge kategori.

Bland kortene grundigt. Hver gang man får en regel eller en magt holder denne i 3 runder.

KORT KATEGORIER

HJERTE

Sandheden kommer på bordet med legene: Jeg har aldrig og Hvem her.

FRANSKMANDEN

Dit talent kommer i spil og vises frem med legene: Mime og Nynne.

CHANCE

Tag chancen med dette kort og prøv kræfter med mere end 10 forskellige underholdende festlege.

CHEERS

Hæv dit glas og råb Cheers med udfordrende, fordelagtigt og/eller grænseoverskridende kort.

FARVER

Ved kategorierne Franskmanden og Hjerter findes farverne rød, gul og grøn, som angiver hvor mange slurke spørgsmålene giver. Spørgsmålene er rangeret sådan, at det øverste til det nederste spørgsmål angiver, hvor grænseoverskridende eller svære spørgsmålene er.

Den grønne farve udløser 1 slurk.

Den gule farve udløser 2 slurke.

Den røde farve udløser 3 slurke.

SPILLET INDEHOLDER

1 spilleplade

1 terning

1 timeglas

6 spillebrikker

Over 250 kort fordelt på
4 kategorier

1 sæt spilleregler.

CHEERS