

**CHEERS**

OVER GRÆNSEN - SPILLEREGLER

## SPIL UDEN DET ORGINALE CHEERS SPIL

Bland alle kortene grundigt, så de samles i én stor bunke. Skiftevis trækker man et kort fra bunken, og sådan fortsættes det i urets retning. Vælg selv hvem, der starter. Hver gang man får en regel eller en magt, holder denne i 3 runder.

### FARVER

Ved kategorierne Franskmanden og Hjerte findes farverne rød, gul og grøn, som angiver hvor man slurke, spørgsmålene giver. Spørgsmålene er rangeret sådan, at det øverste til det nederste spørgsmål angiver, hvor grænseoverskridende eller svære spørgsmålene er.

Den **grønne** farve udløser 1 slurk.

Den **gule** farve udløser 2 slurke.

Den **røde** farve udløser 3 slurke.

## SPIL MED DET ORGINALE CHEERS SPIL

Bland kortene grundigt ind i spillets originale kortsæt. De ekstra kort indblandes godt i deres tilsvarende kategorier. Følg efterfølgende regelsættet i det originale Cheers spil.

### HJERTE:

Spilleren vælger selv hvilke/hvilken farve(r) af spørgsmålene, der skal læses højt.

### HVEM HER

**Eksempel:** "Hvem her er dårligst til sport ". Der tælles ned fra tre, hvorefter alle peger på den person, som de synes, spørgsmålet passer bedst på. Taberen er den, som de fleste peger på.

### JEG HAR ALDRIG

**Eksempel:** "Jeg har aldrig brugt en scorereplik, der virkede". Har man gjort dette, skal man tage det antal slurke, som farverne viser. Har man ikke gjort dette, skal man ikke drikke. Spilleren, der trak kortet, har samtidig en fordel, da spilleren må vælge en fra bordet, der har markeret, til at uddybe sin historie.

### FRANSKMANDEN

Spilleren har et minut til at udføre kortets 3 niveauer. Spilleren skal vælge en anden spiller, der skal gætte. Gennemfører spilleren og medspilleren alle 3 niveauer, har de vundet og må derefter dele slurke ud. Hvis de derimod gætter forkert på ét eller flere af niveauerne, har de tabt, og de skal hver især drikke det tilsvarende antal slurke, som de svarede forkert på. Det er tilladt at nævne emnet, som man skal mime eller nynne.

### CHANCEN

Chance feltet har mere end 10 forskellige festlege, hvor teksten på kortet læses højt, og anvisningerne følges. Reglerne fremgår af kortene. Når opgaven er udført, lægges kortet nederst i bunken, og runden fortsætter.

### CHEERS

Dette kort kan både være grænseoverskridende, udfordrende eller komme til ens fordel. Man skal udføre det, som står beskrevet på kortet.

Held og lykke.